Утверждаю

Директор МОУ СОШ №22

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Фёдорова Г.П.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении военно-спортивной игры «Зарница»**

**Цель:**

Способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием школьников в рамках военно – спортивных игр.

**Задачи:**

1. Формировать у детей навыки быстрой реакции в нестандартных ситуациях.
2. Привлечение школьников к здоровому образу жизни.
3. Развитие и укрепление физической подготовки школьников.
4. Воспитание у школьников чувства патриотизма, товарищества, духовно – нравственных ценностей.

 **Условия проведения и требования к участникам.**

1. Военно – спортивная игра проводится на территории МБОУ СОШ № 22 в течение одного учебного дня.
2. Для участия  в игре формируются команды по 25 человек – учащихся 2 - 4 классов. (4кл.-10.00-10.40; 3 кл.-10.50-11.30; 2кл.- 11.40-12.20)
3. Каждая команда имеет при себе: список команды, заверенный врачом, ватно-марлевые повязки (на каждого участника игры), маскхалаты, автоматы (пластмассовые), «гранаты» (по две на каждого участника игры). «Гранаты» делаются участниками игры.

**Программа военно-спортивной игры «Зарница»:**

1. Торжественная линейка открытия военно-спортивной игры «Зарница». Зам. Директора по ВВР открывает праздник, далее слово передается Представителям Российского Союза ветеранов Афганистана Орджоникидзевского района.
2. Представление команд (каждая команда готовит название и девиз на военную тематику)
3. Прохождение «полосы препятствий» участниками игры.
4. Подведение итогов военно-спортивной игры:
* Построение.
* Награждение (победитель игры определяется по номинациям). Команды награждаются грамотами.
1. Солдатская каша.

**Руководство подготовкой и проведением игры**

1. Администрация.
2. Учителя физической культуры.
3. Медицинский работник.
4. Родители.
5. Представители Российского Союза ветеранов Афганистана Орджоникидзевского района.
6. Школьная столовая.
7. Совет старшеклассников и 10 «А» класс.

 **Основные этапы игры:**

Команды преодолевают «полосу препятствий» построившись в колонну по одному, не обгоняя впереди стоящего участника на протяжении всех этапов.

1. Преодоление «зараженной» местности

Каждый участник игры, надев ватно-марлевую повязку, преодолевает бегом заданное расстояние.

1. Преодоление «заболоченного» участка

Каждый участник игры передвигается только по «кочкам» ( лежащим на снегу обручам)

1. «Простреливаемый» участок

Каждый участник игры по-пластунски преодолевает заданное расстояние под подготовленными заранее специальными приспособлениями.

1. «Огневая» точка

Каждый участник игры, выполнив только одну попытку должен сбить мишень («гранаты» находятся у игроков.

1. «Минное» поле

Командам нужно найти заранее спрятанные «мины» - 3 шт.